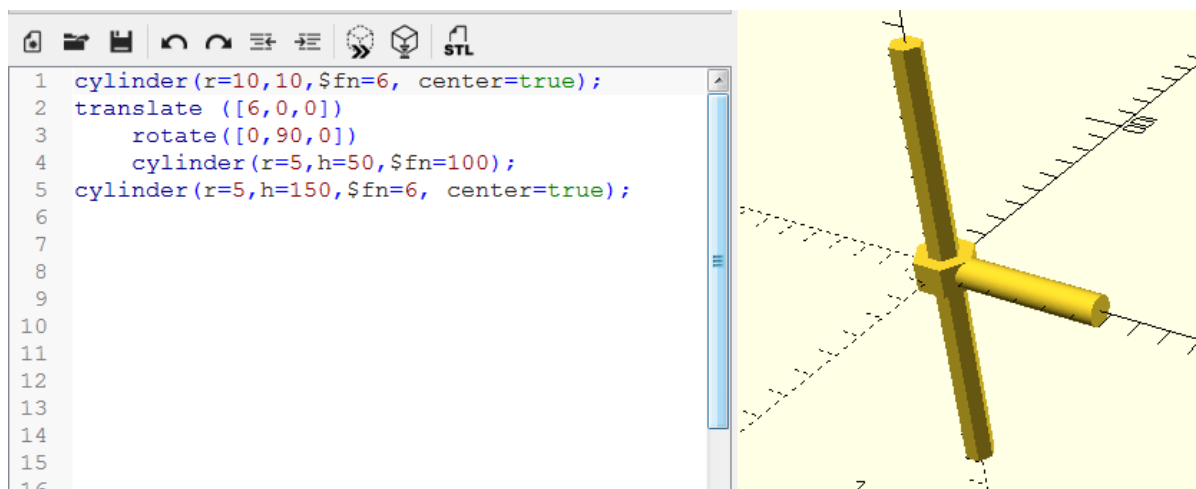


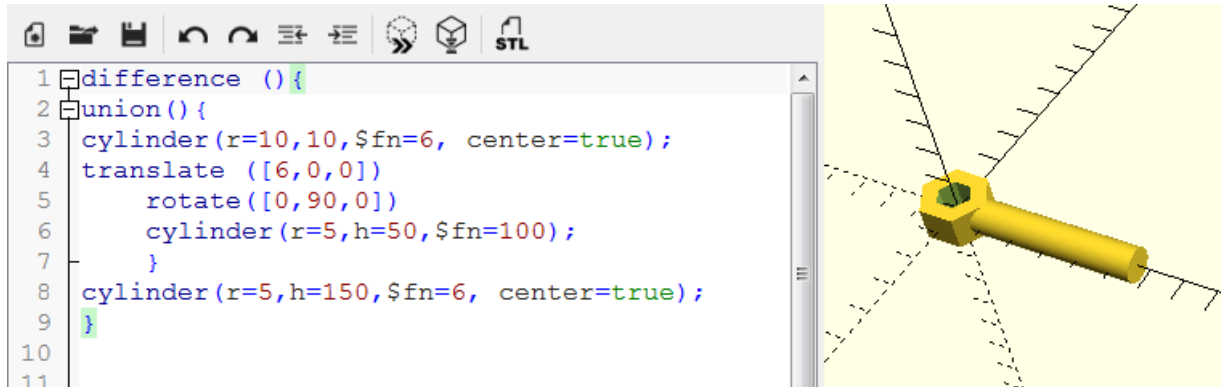
EJEMPLO: Llave para tuercas

1. Dibujar figuras básicas.
2. Hacer unión y diferencia.
3. Usar parámetros.
4. Convertir en módulo (función).
5. Usar el módulo en otro diseño.

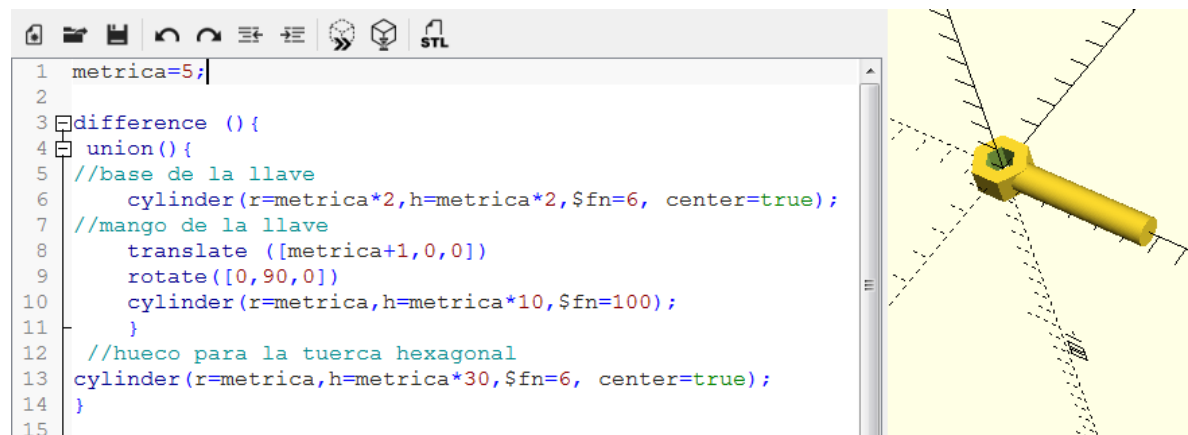
PASO 1: Figuras básica.



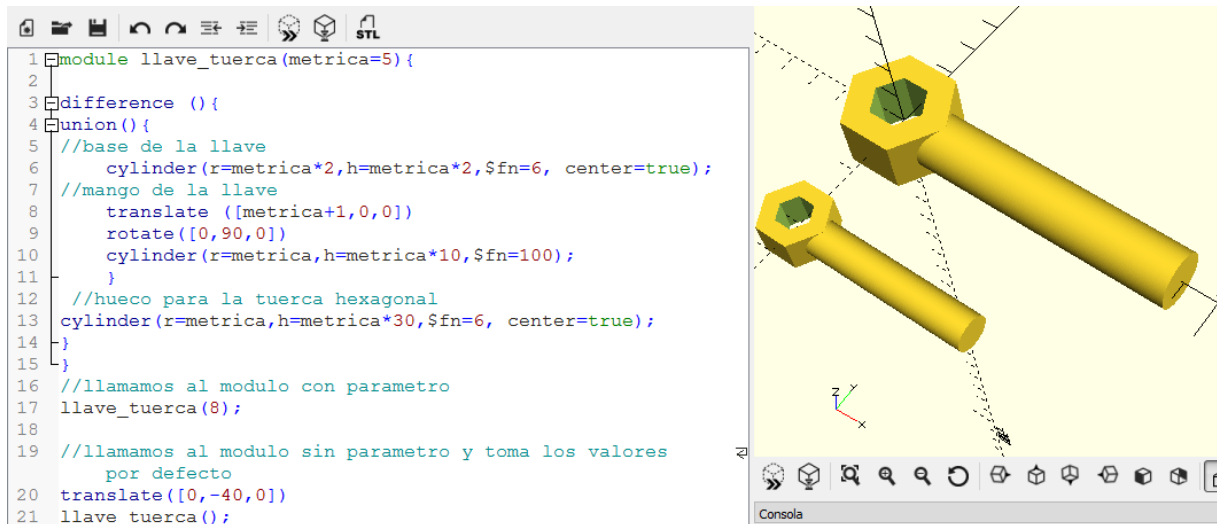
PASO 2: Unión y diferencia



PASO 3: Usando un parámetro: “metrica”



PASO 4: Convertir en módulo



PASO 5: Usar el modulo en otro diseño

